



Ace Combat™ 5 (Arbeitstitel) Pressemitteilung

Mai 2004, Sony Computer Entertainment Europe und Namco freuen sich sehr, Ihnen die neueste Ausgabe der äußerst erfolgreichen "Ace Combat™"-Serie ankündigen zu dürfen. Ace Combat™ 5 (Arbeitstitel) wird im ersten Quartal des Jahres 2005 exklusiv für PlayStation®2 veröffentlicht. Dieser Abkömmling geht noch einen Schritt weiter als seine Serien-Vorgänger aus dem traditionellen flugbasierten Shooter-Genre, denn diesmal werden dem Spieler lebensnahe und wunderschön gerenderte Grafiken und Filmsequenzen, realistische Wettereffekte, dynamische Lichteffekte und ein unvergleichliches Gameplay geboten.

Wir schreiben den 23. September 2010. In dem Ozean, der die Weltmächte Osea und Yuktobania voneinander trennt, liegt eine kleine Insel. Auf ihr befindet sich eine Militärbasis, die in diesem Moment gerade auf Alarmstufe rot geschaltet hat. Heute wurde am frühen Morgen die 108. Aufklärer-Schwadron auf brutalste Weise ausradiert, als sie gerade dabei war, einen verzerrten Funkspruch eines unidentifizierten Flugobjektes abzufangen. Sie schlüpfen in die Rolle eines Kampfpiloten in einer neuen Schwadron, dessen Job es ist, die Nation Osea zu beschützen. Während Sie sich in den Himmel schwingen, entdecken Sie langsam das ganze Ausmaß der Geschichte ...

Ace Combat 5 verfügt über eine Vielzahl verschiedener Spielmodi und bietet den Spielern die Möglichkeit, einige der modernsten und technologisiertesten Flugzeuge zu fliegen, die auf Erden je gebaut wurden. Insgesamt gibt es über 50 lizenzierte, spielbare Flugzeuge. Am Steuerknüppel dieser tollen fliegenden Apparate ist das ganze Können der Spieler gefragt, denn jetzt gilt es in Canyons abzutauchen, durch Gletscherspalten zu fliegen, hoch über den Wolken Raketen auszuweichen und den Feind gnadenlos zu jagen.

Eines der interessantesten neuen Extras ist die "Wingman Command"-Funktion, welche es den Spielern ermöglicht, ihrer Schwadron im Flug Kommandos zu erteilen, während sie gerade einen Gruppenangriff ausführen. Diese Funkkommunikation mit der Schwadron gibt

den Spielern weiterhin die Möglichkeit, den Unterhaltungen der einzelnen Flieger zuzuhören, was enorm zur Authentizität und zur Spannung der Luftkämpfe beiträgt.

Neben dieser vollen Ladung Action wird in qualitativ hochwertigen und detaillierten Filmsequenzen auch noch die höchst packende Hintergrundgeschichte von Ace Combat 5 aufgedeckt. Innerhalb dieser Sequenzen gibt es insgesamt mehrere Stunden gesprochenen Dialog. Das Spiel erstreckt sich über 30 umfassende Missionen, die sowohl spannende Verfolgungsjagden über den Wolken, Luft- und Bodenkämpfe als auch packende Duelle enthalten. Hier wird definitiv die Schallmauer der Flugunterhaltung gebrochen.

Besuchen Sie unsere Website
www.playstation.com

Entwickler: Namco **Genre:** Flug-Action

Anzahl der Spieler: 1 Spieler **Plattform:** PlayStation®2

Zubehör: Analog Controller (DUALSHOCK®2), Memory Card (8MB) (für PlayStation®2)

Veröffentlichung: 1. Quartal 2005

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe mit Sitz in London ist verantwortlich für Vertrieb, Marketing und Verkauf von und PlayStation®2-Hardware und -Software in 102 Territorien in ganz Europa, dem Mittleren Osten, Afrika und Ozeanien. Bis Ende September 2003 wurden über 38 Millionen PlayStation®- und PS one®- Einheiten in diesen PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es über 95 Millionen. Zwischen dem Europadebüt am 24. November 2000 und dem 13. Januar 2004 wurden über 24,5 Millionen PlayStation®2-Einheiten in den PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es insgesamt über 70 Millionen. Das macht sie zu einem der erfolgreichsten Computer-Unterhaltungsprodukte der Geschichte.

PlayStation und das PlayStation-Logo, PS one und PS2 sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Alle eingetragenen Warenzeichen und Copyright-geschützten Gegenstände, die mit den Herstellern, Flugzeugen, Modellen, Handelsnamen, Marken und visuellen Grafiken zusammenhängen, welche innerhalb dieser Bilder dargestellt sind, sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Die Lockheed-Martin-Warenzeichen werden mit Lizenzgenehmigung von Namco Ltd. genutzt. Produziert mit Lizenzgenehmigung der Boeing Management Company.

©Namco Ltd.

Weitere Informationen zu PlayStation®-Produkten finden Sie unter <http://www.scee.com> und <http://www.playstation.com> .